

iPomme Mag



Actualités, tests, pas à pas...

HS n°1

Apple Expo
Remix '08

Actualité : nouveaux iPods Nano et Touch !



Spécial jeux iPhone



Apple place chaque jour des produits reconditionnés, testés et approuvés sur le «Refurb Store». Les stocks se vident rapidement car il y a une grande affluence. Le site RefurbMe se charge de vous alerter pour chaque approvisionnement afin d'être parmi les premiers à bénéficier des remises.



MacBook 2GHz Intel Core 2 Duo (Blanc)

Écran brillant de 13.3 pouces (1280 x 800)

1Go de mémoire

Disque dur de 80GB 5400-rpm

Lecteur Combo (DVD-ROM/CD-RW)

759€^{TTC}
~~1049€~~ (-28%)

MacBook Pro 2,2Ghz Intel Core 2 Duo

Écran panoramique brillant de 15 pouces

2 Go de mémoire

Disque dur de 120 Go

Carte graphique NVIDIA GeForce 8600M GT avec 128Mo de mémoire GDDR3

Lecteur SuperDrive 8x (DVD±R DL/DVD±RW/CD-RW)

1279€^{TTC}
~~1999€~~ (-37%)



iPod touch 8Go

199€^{TTC}
~~289€~~ (-31%)



iPod nano 4Go

99€^{TTC}
~~159€~~ (-38%)



iPod classic 80Go

185€^{TTC}
~~259€~~ (-29%)

Toutes les remises sont sur www.refurb.me



Mac Pro Intel Xeon 8-Core à 3,0 GHz

Deux processeurs Intel Xeon quadri-cœur à 3,0 GHz

1 Go de mémoire

Disque dur Serial ATA 250 Go (3 Gb/s) à 7 200 tr/min

SuperDrive 16x (DVD+R DL/DVD±RW/CD-RW)

Carte graphique NVIDIA GeForce 7300 GT avec 256 Mo de mémoire

2199€^{TTC}
~~5444€~~ (-60%)

MacBook Air Intel Core 2 Duo 1,6 GHz

Écran panoramique brillant de 13,3 pouces

2 Go de mémoire

Disque dur PATA de 80 Go à 4 200 tr/min

Caméra iSight intégrée

1399€^{TTC}
~~1699€~~ (-18%)



Sommaire

iPomme Mag

Hors Série n°1 - Spécial
Apple Expo Remix 08

Rédaction

Rédacteur en chef

Theo13

theo13@ipomme.info

Rédacteur en chef adjoint

iMat

imat@ipomme.info

Rédacteur

Dark Frigor

clovis.onofri@free.fr

Mentions légales

Ce magazine est protégé
par la licence Creative
Commons. Il ne peut être
vendu ou modifié. Pour
en savoir plus sur Crea-
tive Commons, visitez
cette page :

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/2.0/fr/>

Si vous voulez des infor-
mations supplémentai-
res, consultez notre site
(<http://ipomme.info>)



NOUVEAUX IPODS !.....P. 4



SPÉCIAL JEUX IPHONE.....P. 6

- Super Monkey Ball
- Trism
- Crash Bandicoot
- Enigmo
- Chopper
- Labyrinth
- Bomberman Touch!
- AquaForest

Actualités

Nouveaux iPod !

Les nouveaux iPods ont été dévoilés le 9 septembre, lors d'un Special Event animé par Steve Jobs. Au programme : un nouvel iPod Classic de 120 Go qui sonne le glas des précédents modèles de 80 Go et 160 Go. Comptez 249 €. Au cœur des annonces se trouvait l'iPod Nano, abandonnant sa forme tassée pour renouer avec la ligne élancée des précédentes générations. Décliné en neuf (!) coloris, avec une capacité de 8 Go (149 €) à 16 Go (199 €), il possède des améliorations notables :

- Un accéléromètre intégré, permettant de tourner l'iPod en mode paysage pour un meilleur confort ;
- Un mode shuffle très ludique : secouez l'iPod, et le tour est joué ;
- Une nouvelle interface inspirée de l'iPhone ;



Actualités

- Le nouveau mode de lecture Genius, qui génère une liste intelligente à partir d'un morceau choisi;
- Un respect accru de l'écologie, de par son caractère hautement recyclable et le choix de ses composants.



Et c'est le nouvel iPod Touch qui a conclu cette keynote, avec un rafraîchissement du design ! L'appareil possède maintenant des boutons de volume sur le côté, un récepteur pour le kit Nike + iPod et un dos arrondi pour une meilleure prise en main. On notera également l'ajout d'un mini haut-parleur, "pour dépanner". Le prix baisse à 219 € pour le 8 Go, 289 € pour le 16 Go, et finalement 379 € pour le 32 Go.

Tout ceci est disponible dès aujourd'hui sur [l'AppleStore](#) ou chez votre revendeur agréé Apple.



Jeux iPhone



Super Monkey Ball [7,99€]

Déjà classique, ce jeu édité par Sega (à l'origine sur GameCube) et présenté au Special Event ! Vous y incarnez un petit singe enfermé dans une balle qui doit suivre des parcours bien délimités sans tomber et ramasser le plus de bananes possibles sur son chemin. Le jeu offre des graphismes 3D exceptionnels pour un appareil mobile et se révèle très riche. Si l'on commence par de simples parcours plats, les niveaux s'engagent vite sur des plate-formes tournantes, bascules et tobogans... De quoi finir de nombreuses fois dans le décor ! Un bon jeu très prenant qui vaut son prix. Modérons les compliments en rappelant que le jeu fut développé avant la sortie officielle du SDK (et a donc reçu les faveurs d'Apple).



Nous avons aimé :

- L'accéléromètre utilisé au maximum de sa précision.
- La qualité graphique, le nombre de niveaux (10 par monde + 1 bonus à débloquer, 5 mondes comprenant chacun des pistes différentes suivant la difficulté), le réalisme physique.



Nous aurions aimé :

- Une difficulté moins importante vers la fin du jeu.
- Un semblant de scénario (en même temps, un singe dans une balle...).

Jeux iPhone



Trism [3,99€]

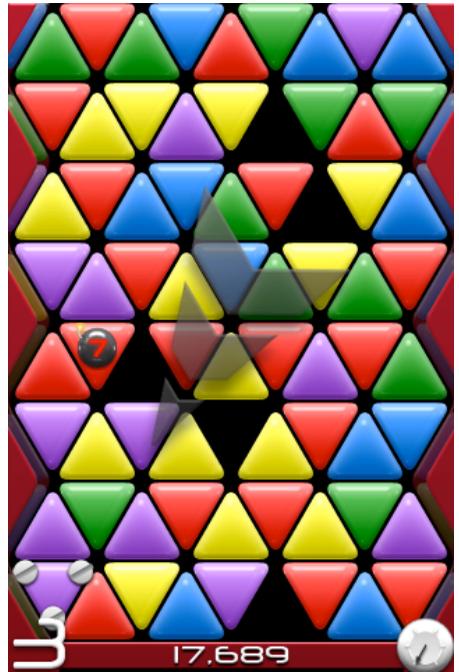
Un nouveau venu parmi les jeux de réflexion. Trism est un puzzle (à la bejeweled) devant être résolu à l'aide de pièces triangulaires. Il ne faut pas simplement interchanger deux triangles mais faire bouger toute une ligne ou une diagonale (en la touchant). Une fois que vous avez réuni plusieurs triangles de la même couleur, ils explosent, libérant ainsi le triangle du dessus si la place le permet... Et ce, en fonction de la manière dont vous penchez votre iPhone ! À vous de réaliser de gigantesques combos en bougeant l'appareil dans tous les sens pour gagner plus de points. Trism offre un tutoriel bien pratique pour connaître toutes les finesses du jeu dès le début. Vos highscores sont ensuite envoyés vers une base de données sur le net afin de comparer vos scores aux meilleurs.

Nous avons aimé :

- L'utilisation de l'écran tactile ET de l'accéléromètre en même temps, à croire que le jeu existait déjà et que l'iPhone fut conçu pour lui.
- Les modes de jeu: infinim (réaliser le plus de figures sans se faire bloquer), terminism (le même avec du temps) et syllogism (débloquer des niveaux seulement en penchant l'appareil).

Nous aurions aimé :

- ?



Jeux iPhone

Bomberman Touch! [5,99 €]

Enfin, le célèbre poseur de bombes sévit sur iPhone et iPod Touch. Cette fois-ci, Bomberman doit fouiller un temple à la recherche d'un trésor. Comme les chemins pour s'y rendre sont infestés de monstres, vous n'aurez plus qu'à les faire exploser ! Les graphismes sont suffisants pour un jeu de ce genre, mais l'ensemble pêche par sa mauvaise maniabilité. Il est très difficile

de contrôler le petit bonhomme, le système des flèches cliquables n'étant pas au point. Un mode "entraînement" aurait également été bienvenu. Il aurait ainsi été possible de ne pas avoir à s'attaquer directement au mode histoire.



Nous avons aimé :

- Bomberman restant fidèle à lui-même !
- De quoi ravir les fans de la série.

Nous aurions aimé :

- Une meilleure maniabilité
- Un mode entraînement.

Aqua Forest [5,99 €]



AquaForest nous vient d'Hudson, à l'instar de Bomberman. Le concept, en revanche, n'a rien à voir : il s'agit de "jouer" avec les éléments (l'eau, le feu, etc), la gravité et d'autres paramètres naturels. Au programme : un mode tutorial qui occupe la plus grande partie du jeu, où vous pourrez faire brûler du bois, créer un chemin pour que l'eau ne s'échappe pas, etc. Il sera possible, par la suite, de créer vos propres niveaux et de les sauvegarder en mode "free".

Nous avons aimé :

- Le concept
- La durée de jeu extensible

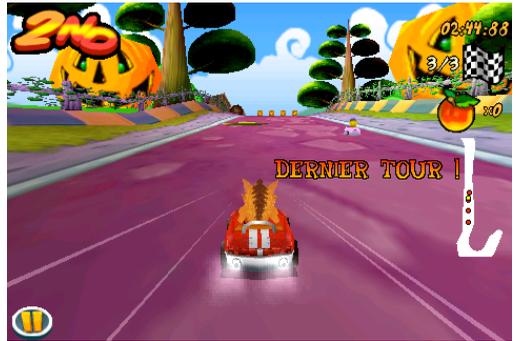
Nous aurions aimé :

- Une plus grande fluidité

Jeux iPhone

Crash Bandicoot [7,99 €]

Encore une réédition iPhone d'une série qu'on ne présente plus. Au programme, quatre modes de jeu : course, championnat, mission, contre la montre. Sur la piste, vous devez récupérer les lettres C, R, A, S et H, ainsi que des pommes, en vue de débloquent de nouveaux personnages. Des caisses sont là pour semer d'embûches la route de vos adversaires ! Un jeu de course sympathique qui fait bien sûr appel à l'accéléromètre.



Nous avons aimé :

- Un bon jeu de course, très distrayant.

Nous aurions aimé :

- Pouvoir écouter notre musique en jouant.



Enigmo [4,99 €]

Enigmo est un jeu au concept simple, mais prenant. Il vous faut élaborer des stratégies afin de diriger un jet d'eau depuis un réservoir vers un autre, à l'aide d'une multitude d'objets. Si il n'est pas difficile d'y parvenir durant les premiers niveaux, il faut très vite ruser. Enigmo requiert toutefois un certain temps d'adaptation, vu que la fonction des accessoires n'est pas explicitée. Ce qui pourrait en énerver plus d'un.

Nous avons aimé :

- Le concept original

Nous aurions aimé :

-Une explication de la fonction des accessoires

Jeux iPhone

Chopper [5,99 €]

Comment porter un bon vieux jeu d'arcade sur iPhone? En disant simplement adieu à la croix directionnelle ; penchez plutôt l'appareil pour le piloter et touchez les deux coins supérieurs pour utiliser les armes primaires et secondaires.

Résultat : un bon jeu d'hélicoptère très maniable, se résumant la plupart du temps à dégommer des tanks et autre joyeusetés, tout en se posant de temps à autre pour récupérer des civils.

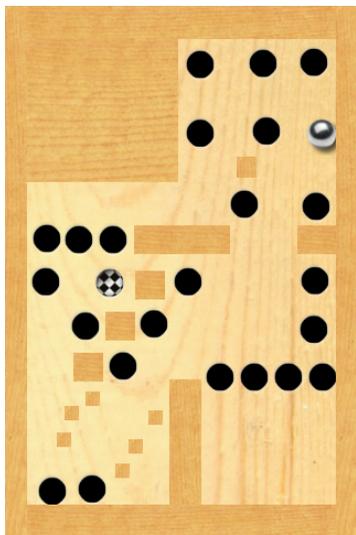


Nous avons aimé :

- La maniabilité, le petit scénario précédent chaque mission, la difficulté croissante.

Nous aurions aimé :

- Nous ennuyer un peu moins vite.



Labyrinth [5,49 €]

Labyrinth est un jeu très simple. Il faut y déplacer une bille à l'aide des accéléromètres de l'iPhone. Le but : parvenir à un endroit précis sans tomber dans un trou au passage. De nombreux niveaux sont disponibles, ce qui justifie son prix et assure de nombreuses heures de jeux. Une version de démonstration comprenant dix niveaux est disponible, histoire de se faire une idée.

Nous avons aimé :

- Nombreux niveaux
- Calibrage possible

Nous aurions aimé :

- Pouvoir créer nos propres niveaux

Retrouvez chaque mois un nouveau
numéro complet du magazine sur
notre site internet.

[http://](http://www.ipomme.info)
www.ipomme.info