

iPomme Mag



Actualités, tests, pas à pas, analyse...

Numéro 11
Juillet - Août 2008
Gratuit

MobileMe : la révolution mobile d'Apple



iPhone 3G

Sortie française le 17 juillet...

Comparatif

Les différents clients MSN

Tests

Dropbox

iWizz

Skitch

EDITO

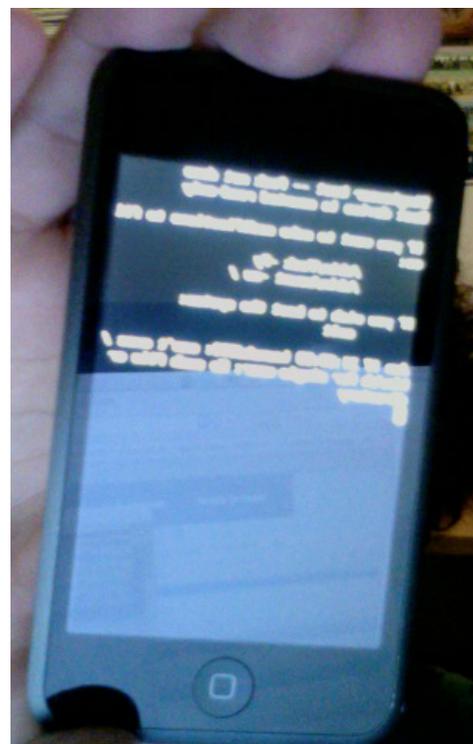
Théo Treize
Webmaster
iPomme.info



Rédacteur en chef
theo13@ipomme.info

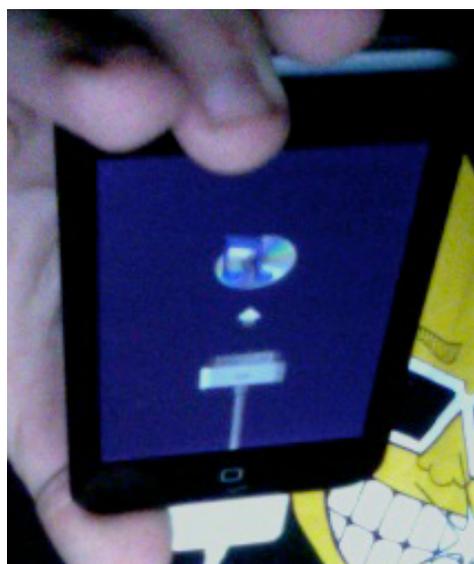
Réparer un iPod mal jailbreaké

Voici une anecdote récente. Un ami, séduit par l'idée de profiter de toutes les applications disponibles grâce au jailbreak, a fait appel à l'une de ses connaissances pour "libérer" son iPod Touch. Malheureusement, l'opération s'est mal passée. Au démarrage de l'appareil, rien de mieux que des lignes blanches sur fond noir (voir l'image ci-contre). On me l'a donc confié pour réparation.



Après quelques minutes de recherche (je remercie d'ailleurs iMat pour avoir épluché Google), la solution fut trouvée ! Il suffit d'appuyer sur le bouton home (en dessous de l'écran tactile) et celui de mise sous tension (en haut à gauche), le tout lorsque iTunes est

lancé. Si tout se passe bien, une image représentant le câble de l'iPod et le logo d'iTunes apparaîtra. iTunes propose ensuite la restauration de l'appareil. Le reste se fait simplement. Avis aux bidouilleurs: ne vous lancez pas dans le jailbreak sans vous être bien renseignés sur le processus au préalable !



SOMMAIRE

EDITO.....	P. 2
ACTUALITES.....	P. 5
IPHONE 3G.....	P. 8
MOBILEME.....	P.11
TESTS.....	P. 14
- DropBox	
- iWizz	
- Skitch	
COMPARATIF.....	P. 21
- Adium	
- Mercury	
- aMSN	
- Messenger	

iPomme Mag

Juillet - Août 2008 No. 11

Rédaction

Rédacteur en chef

Theo13

theo13@ipomme.info

Rédacteur / correcteur

iMat

imat@ipomme.info

Rédacteur

Louis Derrac

louisderrac@gmail.com

Mentions légales

Ce magazine est gratuit et ne peut être vendu.

Il ne peut être distribué dans un autre format que sous forme

électronique (fichier PDF). Il est distribué exclusivement via les

sites Internet iPomme

(<http://>

www.ipomme.info et

MacStyle (<http://>

www.macstyle.fr).

Conception graphique

© Anthony N. /

MacStyle.fr

Licence Creative

Commons 3 Paternité

live@macstyle.fr



TotalTunes Control

Contrôlez iTunes, contrôlez vos playlists, contrôlez votre musique !



Grâce à TotalTunes **Control**, vous n'aurez plus besoin de faire des aller retour avec la grosse et lourde interface d'iTunes. Ce logiciel concentre de nombreux raccourcis configurables, comme : afficher les paroles, augmenter / baisser le volume, une excellente fonction de recherche, et bien d'autres.

Son interface très jolie possède de nombreuses fonctions, comme noter la musique écoutée, rechercher une chanson, changer de liste de lecture... On peut garder en permanence la fenêtre au premier plan, pour savoir ce que l'on écoute , tout le temps ! Il recherche également les pochettes d'album sur le web ! Il est également intégrer au réseau social [Last.FM](http://Last.fm).

Une fois acheté pour la modique somme de 5 euros, les mises à jours seront gratuites À VIE !

Sur eagle-of-liberty.com/totaltunescontrol
Pour seulement 5€ (8\$)

Réalisé par Théo
Treize avec
l'aide d'iMat

ACTUALITÉS

Mac OS X Snow Leopard

Le nouveau Mac OS X 10.6 se nommera bel et bien Snow Leopard (léopard des neiges) comme la rumeur l'avait annoncé. Plusieurs informations ont circulé pendant la WWDC (sous NDA, c'est à dire qu'elle ne pouvaient pas être dévoilées). Une version bêta a même été donnée aux développeurs. Toutefois, des informations ont été divulguées, notamment sur le site d'Apple (<http://www.apple.com/fr/macosx/snowleopard/>).



On retrouve donc le support complet d'Exchange qui sera intégré à Mail, au Carnet d'Adresse et à iCal. Son intégration à OS X sera ainsi complète, que ce soit sur iPhone ou Mac.

Grand Central est une nouvelle technologie d'Apple qui permet de tirer le meilleur parti des différents cœurs afin d'augmenter les performances globales. Grand Central permet aux développeurs de créer plus facilement des programmes tirant parti de plusieurs cœurs.

Mais Snow Leopard améliore également la technologie 64 bits de Mac OS X pour prendre en charge des quantités de RAM sans précédent, jusqu'à 16 To en théorie. On s'en doute, Snow Leopard jette les bases pour l'avenir.

QuickTime X est également au programme, avec une meilleure lecture des derniers codecs et une plus grande efficacité. Open Compute Library est une nouvelle technologie qui permet de tirer parti de la puissance de calcul de la GPU (ou processeur graphique). Cette prochaine évolution devrait faire son apparition au printemps 2009, et serait uniquement disponible pour les puces Intel.

Un lancement réussi pour Firefox 3



On peut dire que le lancement du nouveau renard a été une vraie réussite ! Ce ne sont pas moins de 8,3 millions de téléchargement qui ont été effectués en une journée pour cette nouvelle version du butineur. Vous pouvez retrouver un test complet dans iPomme numéro 6 (février 2008).

Diablo III annoncé !

Une très bonne nouvelle pour tous les fans de la série : Diablo III a été annoncé. Et il sortira, comme d'habitude avec Blizzard sur Mac et sur PC. L'histoire est la suivante :

"Deux décennies se sont écoulées depuis que les créatures démoniaques, Diablo, Méphisto et Baal, ont sillonné le monde de Sanctuaire, semant mort et désolation pour enchaîner l'humanité

dans une servitude impie. Pourtant, la mémoire de ceux qui ont combattu les Démons primordiaux s'estompe difficilement, et les blessures de l'âme brûlent encore.

Quand Deckard Cain revint dans les ruines de la cathédrale de Tristram, recherchant les signes du réveil du Mal, une comète venue des cieux s'écrasa à l'endroit même où Diablo avait mis le pied sur ce monde. Sombre présage embrasé, elle annonce à tous les héros de Sanctuaire que le temps est venu de défendre le monde des mortels contre les puissances grandissantes des Enfers ardents – et contre celles déclinantes des Hauts cieux."



Plus d'informations, de captures d'écrans et de vidéos sont disponibles ici, sur le site officiel : <http://eu.blizzard.com/diablo3/>.

Le futur de Safari



Apple a bel et bien décidé de concurrencer Flash en ne l'intégrant pas dans son iPhone. Il y a peu, Apple a annoncé qu'elle développait une alternative répondant au doux nom de SproutCore. Elle serait basée sur des technologies web tel que JavaScript ou HTML5, d'où peut-être l'engouement de la pomme à porter Safari sous Windows, passer l'Acid Test 3, ou encore intégrer SquirrelFish (voir plus bas). Mais comment va faire Apple pour essayer d'imposer SproutCore ? En l'implémentant d'abord dans son iPhone, puis en supprimant le plus grand inconvénient de Flash : l'installation d'un plug-in. Notons également qu'une version 4 de Safari nommé Developer Preview est disponible sur le site de l'ADC. Elle intègre SquirrelFish pour de meilleurs résultats au niveau de l'exécution du JavaScript.

La guerre des OS mobiles

Nokia a racheté Symbian il y a peu, pour la modique somme de 264 millions de dollars. Symbian est actuellement le système d'exploitation mobile le plus utilisé au monde, avec plus de 60% du marché global. La firme finlandaise a cependant décidé de ne pas se réserver la Symbian Foundation, mais l'ouvrir également aux autres constructeurs. Une coalition contre l'iPhone ? Cela est fort possible. Ce qui laisse quatre grands systèmes d'exploitation mobiles en lice: OS X, Symbian, Android et Windows Mobile. Seul l'avenir nous révélera le nom du gagnant, s'il en est.

symbian OS

IPHONE 3G ET FIRMWARE 2.0

iMat
imat@ipomme.info

DOSSIER

Pour commencer...

La keynote d'ouverture de la WWDC 08 (pour Worldwide Developers Conference 2008) fut nettement placée sous le signe de l'iPhone.

Résumons le programme de l'événement : nouveautés logicielles, puis matérielles. Steve Jobs revint en effet sur le grand potentiel du nouveau firmware 2.0, ne dévoilant le tant attendu iPhone 3G qu'à la fin. Une traditionnelle keynote en somme, et surtout un moyen efficace pour maintenir l'auditoire dans une agitation fébrile jusqu'à la dernière seconde !

Le Firmware 2.0

Le CEO d'Apple rappela en début de conférence les trois enjeux majeurs de la nouvelle version du système du téléphone.

Tout d'abord, l'ouverture au monde de l'entreprise, secteur pour lequel sa première version n'était guère préparée.

Ce sera dorénavant le cas, puisque l'iPhone "2.0" a gagné le support de Microsoft Exchange, qui permet entre autres une mise à jour immédiate et transparente des e-mails, contacts et calendriers et un effacement des données à distance, dût l'appareil tomber entre de mauvaises mains.

On retrouvera également une pléthore de sécurités au niveau du réseau (local notamment), comme WPA / WPA2 Enterprise, EAP, LEAP et autres acronymes obscurs et effrayants pour les profanes parmi nous.

Intéressées, les entreprises ?

Du moins, c'est le message véhiculé par les chiffres publiés ce jour-là. Jobs a fièrement annoncé que 35% de la "Fortune 500", autrement dit les 500 sociétés américaines ayant réalisé le plus gros chiffre d'affaires, s'était intéressé au programme de beta test du nouveau firmware.

Le Firmware 2.0

Ceci inclut les meilleurs banques, firmes de sécurité, compagnies aériennes, pharmaceutiques et de divertissement. De prestigieuses universités furent également évoquées.

S'ensuivit une série de vidéos condensant les réactions de grands noms tels que Disney ou l'armée américaine (oui, c'est possible dans la même phrase) afin de mettre l'accent sur l'enthousiasme général. C'est qu'ils insistent !



Deuxième point important, le fameux SDK (Software development kit). A cette occasion, Jobs invita sur scène Scott Forstall. Ce dernier détailla l'utilisation du kit, qui se trouve être le même que celui que les développeurs de chez Cupertino utilisent. Concrètement, cela signifie que les applications tierces pourront être programmées avec la même interface et les mêmes outils. Simplicité, efficacité, c'est ce qu'on aime.

Petit résumé des outils disponibles sur mac pour laisser libre court à vos dons de programmeur : Xcode, qui sert à écrire, manipuler, débbuger le code, Interface Builder, qui sert à élaborer l'interface et la "relier" à ce code et iPhone simulator qui fait tourner l'application sur votre mac, afin de la tester. N'oublions pas non plus Instruments, qui sert à mesurer les performances d'une application en vue de l'optimiser.

Après une petite démonstration, Forstall laissa la parole à plusieurs invités qui présentèrent tous leurs applications (ludiques, médicales, musicales, etc). L'iPhone s'annonce comme une plate-forme prometteuse... Ou, pour reprendre les mots de David Pogue du New York Times, la troisième plate-forme majeure avec Windows et Mac OS X.

Enfin, pour éviter les processus fonctionnant en tâche de fond (mauvais pour l'autonomie et les performances), un "push notification service" sera mis en place et proposé aux développeurs. Le serveur tiers enverra une notification relayée par Apple jusqu'à l'iPhone (alerte textuelle, sonore, etc).



Nouvelles fonctionnalités

Mais qu'en est-il des nouvelles fonctionnalités ?

En vrac : Recherche des contacts (à la Spotlight), support des documents iWork et Office au grand complet, sélection puis suppression ou déplacement des messages, sauvegarde des images jointes dans les e-mails, calculatrice scientifique, contrôle parental et ajout de langages. Retenons surtout le support du chinois et du japonais et leur reconnaissance évoluée des caractères tracés à la main.

N'oublions pas non plus l'arrivée de l'Appstore, qui permettra de télécharger des applications sur l'appareil (via iTunes ou directement grâce à une connexion sans fil). Les entreprises pourront créer leurs propres applications et les diffuser uniquement dans leur réseau interne.

Tout ceci sera disponible début juillet. La mise à jour sera gratuite pour les propriétaires d'un iPhone, et de 9.95\$ pour ceux d'un iPod Touch.

iPhone 3G

Après la présentation du service MobileMe (le remplaçant de .Mac ; voir article suivant) par Phil Schiller, Steve Jobs fit son retour sur scène pour rappeler les principaux défis du téléphone pommé à l'aube de son premier anniversaire. Il en dénombra cinq : le support de la 3G, des entreprises, des applications tierces, la commercialisation dans un plus grand nombre de pays et la baisse des tarifs. Le firmware 2.0 réglant deux de ces problèmes, qu'allait proposer notre CEO préféré pour remédier au reste ?

L'iPhone 3G, bien sûr.



iPhone 3G

La nouvelle version de l'appareil sera légèrement plus fine, avec une coque en plastique brillant (disponible en noir ou blanc), des boutons métalliques sur le côté gauche, une prise jack qui accepte enfin n'importe quels écouteurs, un son amélioré et le même écran multi-touch.

Pour souligner les atouts de ce nouveau venu, Jobs confronta les connexions 3G et EDGE dans un concours de rapidité. Résultat du match: la 3G l'a bien entendu emporté, se montrant 2,8 fois plus rapide que sa concurrente pour charger le site du National Geographic (21 secondes contre presque une minute). On constate que les débits du Wi-Fi ne sont plus si loin (17 secondes), et que l'iPhone se paye même le luxe d'être plus rapide que ses concurrents directs (comme le Nokia N95). Remarquons tout de même que certains paramètres peuvent influencer sur le résultat (le fait de ne charger ou non les fichiers flash, par exemple). Bref, vous l'aurez compris: l'iPhone 3G est très rapide ! Cette rapidité est-elle synonyme d'une moins bonne autonomie ? Pas si l'on en croit les chiffres théoriques communiqués par Apple. La batterie durerait en effet 300 heures en veille, 5 en communication 3G, de 5 à 6 sur internet et 24 heures en lecture de musique. Sous les applaudissements du public, Jobs annonça également l'arrivée du GPS, une conséquence assez logique de l'implémentation de la 3G. L'application Maps va chauffer !

Faisons le point: il ne restait plus qu'à aborder la question du nombre de pays accueillant l'iPhone, ainsi que celle du prix.

Bonne nouvelle : le téléphone va progressivement élire domicile dans 70 pays, contre 6 pour sa première version !

Cela inclut la quasi-totalité du continent américain (nord et sud), l'Europe, quelques pays d'Afrique (Egypte, Sénégal, Côte d'Ivoire...) et de l'Asie (Inde, Australie, Nouvelle-Zélande, Philippines, Japon...).

A ce moment précis, le public trépignait bien sûr d'impatience de connaître le prix.

Bonne nouvelle, le modèle 8 Go passe de 399\$ à 199\$! Pour profiter des 16 Go (et éventuellement du nouveau coloris blanc), il faudra désormais déboursier la modique somme de 299\$.

Maintenant, vous le savez, il ne reste qu'à attendre le 11 Juillet et les premières photos de courageux campeurs devant les boutiques d'opérateurs ou les Apple Stores.

MOBILEME

Théo Treize
theo13@ipomme.info

Pour commencer...

Présenté lors de la keynote de la WWDC 08, MobileMe est la seconde grande nouveauté après l'iPhone 3G. Il remplacera en effet bientôt .Mac, entraînant la migration de ses utilisateurs vers ce nouveau service.

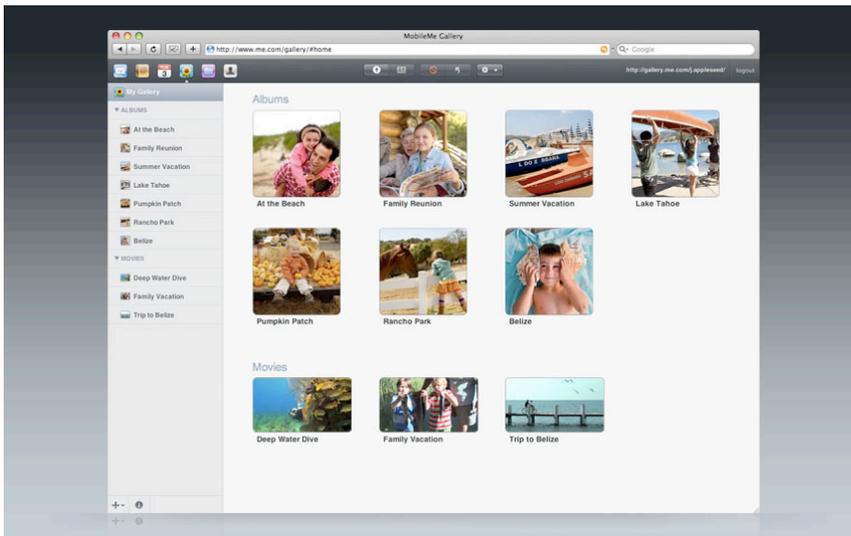
Windows Inside

L'un des avantages soulignés par Apple lors de la présentation de MobileMe est sa compatibilité totale avec Windows. En effet, l'interface web, rappelant fortement celle de Mac OS X (qui ne débousolera donc pas les MacUsers) est compatible avec Firefox 2, Internet Explorer 7 ou Safari 3, au minimum. Un des avantages de ce service est sa synchronisation avec iCal, le Carnet d'adresses ou encore Mail (iPhone et iPod Touch inclus). Mais Windows n'est pas en reste, puisque Outlook est aussi de la partie. Lorsque l'utilisateur modifie un événement, un contact, ou reçoit un mail (entre autres possibilités), celui-ci est mis à jour automatiquement sur tous ses appareils ainsi que son espace MobileMe en ligne, grâce à la technologie Push. Ceci permet de tout tenir à jour, très simplement, immédiatement et de façon transparente.



DOSSIER

Galerie photo et flou artistique



Une galerie photo est également disponible. Elle intègre, comme pour le reste, la technologie "push", pour que tout soit mis à jour instantanément. Bien utile pour envoyer ses photos sur iPod, et le brancher ensuite sur un AppleTV, par exemple.

Cependant, des doutes persistent par rapport à cette évolution de .Mac. Est-ce que Back To My Mac disparaîtra ? Est-ce que la synchronisation du Dock et des Signets sera toujours effective ? Nous savons par contre d'ores et déjà que les E-Card seront supprimées. Nous en saurons évidemment plus dans les prochaines semaines, lors de sa sortie qui se fait imminente.

iDisk et tarifs

L'espace de l'iDisk, lui, augmente pour passer à 20 Go. Pour partager des fichiers volumineux, il est judicieux de passer par l'iDisk, rendre public le fichier et d'envoyer le lien par Mail. Tout ceci se fait via une interface calquée sur le Finder, avec implémentation du glisser-déposer ! Les tarifs baissent, passant de 99 € à 79 € (les personnes ayant souscrit à .Mac avant l'annonce de MobileMe peuvent se faire rembourser les 20 €) et à 119 € pour le pack familial. Pour avoir 40 Go de stockage supplémentaires, il faudra déboursier 79 € en plus. Pour plus d'informations : <http://www.apple.com/fr/mobileme>.



DROPBOX

Théo Treize
theo13@ipomme.info

Pour commencer...

Dropbox est un logiciel permettant le partage de fichiers (c'est en fait un intermédiaire pointant vers un site web) . Il suffit d'être inscrit sur ce site (vous aurez besoin d'une invitation) pour commencer à mettre en ligne des fichiers. Le procédé est intuitif, un simple glisser/déposer du fichier sur l'icône de Dropbox, qui ira s'inviter dans la barre latérale du Finder.

Inscription

L'inscription à DropBox se fait avec une invitation. Pour en obtenir une, vous pouvez visiter ce sujet sur notre forum, ou bien en solliciter une sur getdropbox.com, mais cette dernière démarche sera plus longue.

Sign up for the beta

We'd be happy to keep you posted about the beta and public launch. We promise not to use your e-mail for anything else.

E-mail:

[Sign up for the beta](#)

TESTS

Partenaire

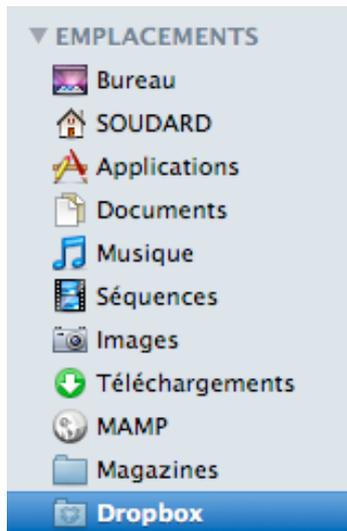


Retrouvez
et participez à
l'actualité Apple...

Mangez **des pommes**

<http://applenews.mqcd.fr>

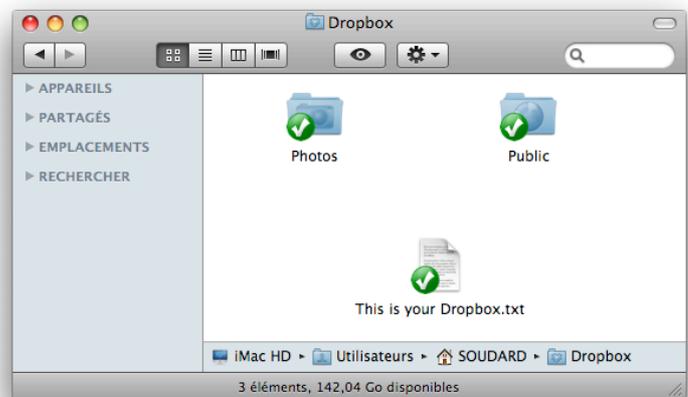
Une liaison parfaite...



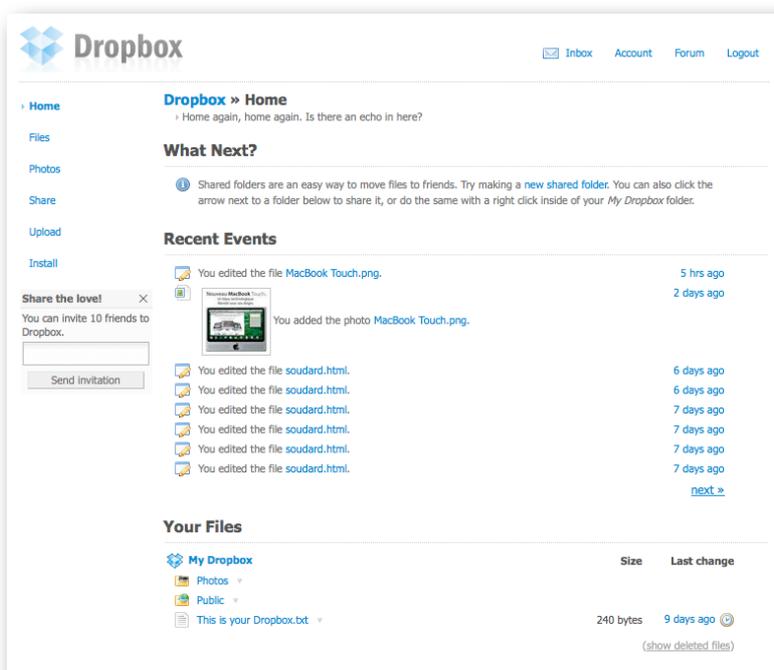
La liaison entre votre Mac et le site de DropBox est simple et rapide. Elle se fait automatiquement à l'inscription. Une icône viendra s'installer dans la barre latérale du Finder. DropBox se trouve également à la racine de votre dossier utilisateur.

Pour mettre vos fichiers en ligne, rien de plus simple ! Il suffit de glisser et de déposer dans le répertoire les fichiers

que vous désirez envoyer. Quand ils seront en ligne, vous verrez un icône verte vous indiquant que tout s'est bien déroulé (voir image ci-contre).



Vous avez également accès à une interface qui vous permet de voir l'historique de vos mises en ligne, les modifications apportées aux fichiers, entre autres. Il est également possible de les mettre en ligne directement via le site de DropBox.



Voici une solution complète qui en satisfera plus d'un avec ses 2 Go de stockage. Nous ne savons actuellement pas si DropBox restera gratuit ou non.

SKITCH

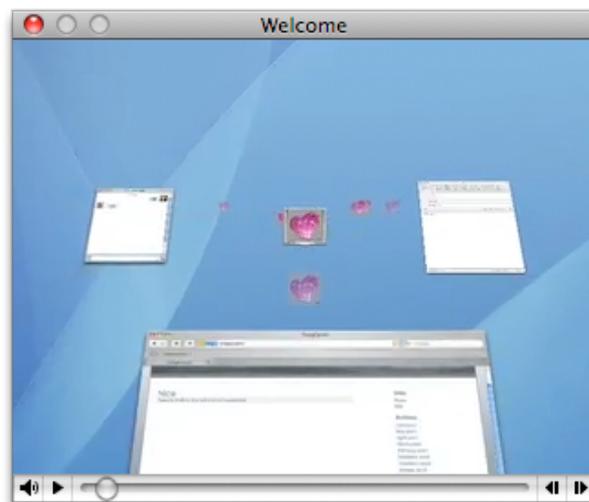
Théo Treize
theo13@ipomme.info

Pour commencer...

Skitch est un basique retoucheur d'images qui sert surtout à les mettre en ligne (le tout avec une grande simplicité). Vous pouvez vous inscrire au programme de test sur Skitch.com.

Site et logiciel intimement liés

Tout comme DropBox, le site Skitch.com et le logiciel du même nom sont intimement liés. En effet, ils ont été conçus pour fonctionner de concert. Une fois votre inscription effectuée, une vidéo en anglais vous détaillera les fonctionnalités de Skitch.



TESTS

Partenaire

MACSTYLE

MacStyle.fr - Tutoriels vidéos pour les débutants sur Mac axés sur les logiciels créatifs.

MacStyle.fr - Créer, tout simplement...

Son interface

Voici l'interface de Skitch. A gauche, les outils très basiques, tels que les cercles, les lignes, le texte, la taille et les flèches (assez novatrices). Ces dernières sont très pratiques, notamment pour désigner quelque objet ou image. À gauche, vous retrouverez "Snap" et "Cam". La première fonctionnalité permet de faire une capture d'écran, la deuxième de prendre un cliché avec votre iSight. L'avantage de passer par Skitch est que le logiciel remettra automatiquement vos photos à l'endroit... Enfin, un peu plus bas se trouve la palette de couleurs.



Mise en ligne

Après avoir cliqué sur "Upload", l'icône Share apparaîtra.

Il vous dirigera vers le lien de votre image. Vous pourrez éditer son titre et sa description via cette interface. À droite, une option vous proposera de rendre le contenu public (tout le monde pourra donc visionner l'image), secret (il vous faudra donner le lien du contenu à vos amis pour qu'ils le voient) ou bien privé (protégé par un mot de passe). Plus haut, vous trouverez des liens proposant l'intégration directe dans un forum, etc. Dans les préférences de Skitch, vous pouvez également modifier le serveur d'envoi. Vous pouvez ainsi publier sur .Mac, flickR, WebDav ou encore votre propre FTP.

Skitch se présente ainsi comme une bonne solution pour mettre en ligne vos images et vos captures d'écran.



iWizz

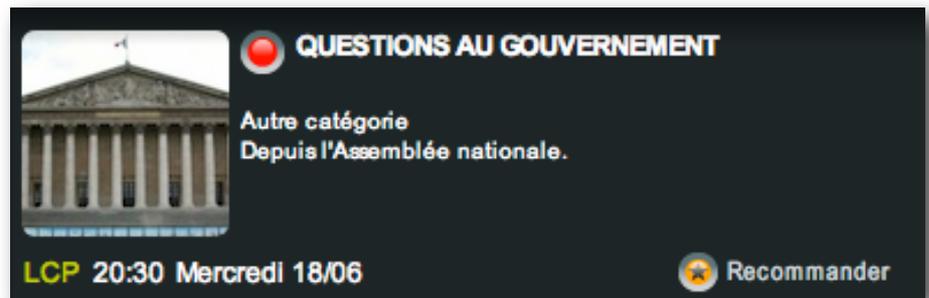
Théo Treize
theo13@ipomme.info

Pour commencer...

iWizz est une application qui permet d'enregistrer gratuitement les programmes de la TNT via internet. Et nul besoin d'avoir un Tuner, il vous suffit de choisir à travers le programme ce que vous désirez télécharger.

Le programme

Vous disposez d'un crédit d'enregistrement de 15 heures mensuelles. Les programmes sont accessibles via une liste affichant toutes les chaînes de la TNT.



Cette liste comprend le titre, la date, l'heure, la chaîne, la catégorie et un bref résumé de chaque émission. Pour demander le téléchargement, il suffit de cliquer sur le bouton rouge. Attention: une fois ceci fait, il vous faudra compter un délai de douze heures environ avant d'obtenir le fichier (le débit est très rapide, deux minutes maximum pour télécharger un programme qui en fait trente).

Les programmes téléchargés sont lisibles sur Mac, iPhone ou iPod Touch, PSP, etc. Vous les trouverez au format .mov dans le dossier "Wizzgo" de votre dossier «séquences». Attention, le Go de vidéos est vite dépassé (moins de cinq heures de programmes suffisent). Avis aux disques durs de modeste capacité !

TESTS

Une qualité passable

La qualité des émissions téléchargées n'est ni mauvaise, ni excellente. En bref, n'espérez pas la regarder en plein écran sur un 30 pouces.



Vous retrouverez également le service Wizzgospace. Il permet de recommander des programmes à vos contacts, afin que ceux-ci n'en manquent pas une miette. Il est également possible de créer une liste de lecture partagée. N'oubliez pas de consulter les conseils de vos contacts, peut-être découvrirez-vous une perle rare !



Wizzgospace :
la communauté des passionnés de Télé.
Imaginez un espace entièrement dédié à la télé que vous aimez...

LES DIFFÉRENTS CLIENTS MSN

Louis Derrac
louisderrac@gmail.com

COMPARATIF

Pour commencer...

Un nouveau venu dans le monde de la pomme sera peut-être tenté par la solution évidente qu'est MSN Messenger. Toutefois, il est bon de réfléchir à deux fois avant de sauter sur la solution officielle de Microsoft. En effet, la version Mac OS X de Messenger ne reprend pas la plupart des fonctions désormais classiques sous Windows (pensons notamment à la vidéoconférence, un vrai casse-tête sur notre plate-forme). Pour pallier ces lacunes, un bon nombre d'alternatives ont vu le jour.

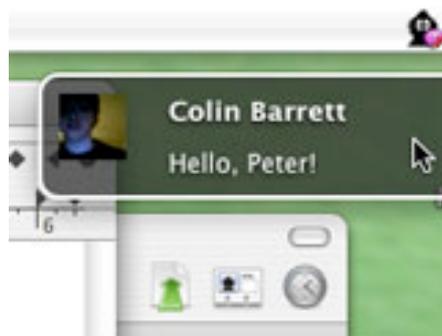
Pour vous aider dans ce choix difficile, nous avons testé pour vous les logiciels de messagerie les plus populaires de Mac OS X.

Adium



Adium est le client de messagerie favori de nombreux macusers pour au moins autant de raisons. Il est une référence pour la messagerie instantanée, notamment pour ce qui est de la communication avec nos cousins sous Windows.

L'un de ses points forts réside dans son potentiel de personnalisation, mis à profit par une communauté active à l'origine de très nombreux thèmes, scripts, packs d'icônes, etc. Il est par ailleurs multiprotocole, ce qui le rend fort polyvalent. N'oublions pas le support de Growl, un système de notification qui a fait ses preuves sur notre plate-forme.



Adium

Les aspects positifs :

- Il est entièrement personnalisable, de l'apparence de la liste de contacts aux Applescripts très nombreux qui permettent la modification du logiciel lui-même.
- Il est compatible avec à peu près tous les protocoles imaginables : AIM, MSN, ICQ, Yahoo! Messenger, Google Talk et bien d'autres. De quoi faire cohabiter tous vos contacts dans un seul et même logiciel. De plus, comme Adium permet d'activer tous vos comptes à la fois, vous pourrez dialoguer sur tous les fronts (sur MSN et AIM par exemple ; vos listes de contacts fusionneront comme si de rien n'était).
- L'interface est agréable : le système des onglets est bien pensé, Growl joint l'utile à l'agréable et le site de personnalisation est très complet comme précisé précédemment.
- Adium est en constant développement et se dote de fonctions de plus en plus avancées au fil du temps (la version 1.3 beta 4, par exemple, embarque le support des messages personnels que les utilisateurs de Windows Live Messenger sur PC connaissent bien).

Les aspects négatifs :

- Toujours pas de prise en charge de la vidéoconférence
- Les transferts de fichiers sont d'une lenteur impressionnante

Notre avis : Adium reste un logiciel incontournable pour la messagerie instantanée sur Mac. Personnalisable à souhait, multiprotocole, la seule limite qu'il fixe est votre imagination.

Mercury Messenger

Mercury est une solution intéressante, sans doute parce que c'est l'une des seules à exploiter vos magnifiques webcam et microphone. Notons par ailleurs une récente mise à jour numérotée 1.9 qui apporte de nombreuses améliorations. En premier lieu l'interface (désormais personnalisable) qui a été revue et adaptée à Mac OS X. Mercury est bien intégré au service msn, bien plus qu'Adium, permettant par exemple de voir le nombre d'e-mails présents dans le compte. Déplorons l'absence d'une localisation française. Anglophobes s'abstenir !

Quant à la vidéo, elle est correcte, mais à des années-lumière de iChat ou Skype. L'audio est du même acabit, souffrant d'un bruit de fond constant assez gênant.

Mercury Messenger



Les aspects positifs :

- La vidéoconférence
- Un client MSN poussé
- Possibilité de connecter plusieurs comptes MSN à la fois
- Les onglets, la palette à dessins intégrée

Les aspects négatifs :

- L'interface générale n'est pas encore très ergonomique (malgré des efforts dans ce sens)
- Pas de multiprotocole
- Uniquement en anglais

Notre avis : Mercury a bien travaillé sur cette dernière version qui représente une belle avancée pour son logiciel. Sans être encore sous le charme, on apprécie toutes les nouveautés, et les efforts accomplis sur l'interface. Ce logiciel

peut être une référence si vous êtes un adepte des conversations par webcams interposées.

aMSN



aMSN est tout comme Mercury pénalisé par une interface désagréable, bien loin de celle d'adium ou de Live Messenger, mais qui reste utilisable (heureusement).

Comme Mercury, aMSN est un bon élève dans sa discipline qu'est MSN (prise en charge plus complète des statuts, des contacts, etc) et supporte l'audio et la vidéo. Les tests vidéo ont donné des résultats satisfaisants, bien meilleurs que sous Mercury, égalant presque Skype ou iChat (Bon, peut-être pas la conférence à 4). Les transferts de fichiers sont aussi plus rapides que sur Adium (ce qui n'est pas difficile).

aMSN

Les aspects positifs :

- Bonne vidéoconférence
- Transferts de fichiers assez rapides
- Bonne intégration avec les services MSN

Les aspects négatifs :

- Interface peu conviviale
- Ne supporte qu'un protocole

Messenger

Cette version 7.0 était attendue par toute la communauté mac qui espérait enfin voir débarquer la vidéoconférence. Manque de chance, elle ne propose absolument aucune nouveauté, si ce n'est une interface plus glossy, la possibilité d'effectuer des recherches de contacts et un nouveau numéro de version (!!). En fait, la vidéo a bien été implémentée, mais se limite à un usage avec Office Communications Server 2007. Une belle mesquinerie de la part de Microsoft ; on n'oserait plus espérer qu'ils comblent le retard avec Windows Live Messenger sur PC.

Nous citerons donc messenger pour mac parce qu'il existe, pas pour ses mérites. Il se fait effectivement battre par ses concurrents sur tous les points : adium pour la convivialité, les fonctionnalités, aMSN et Mercury pour l'audio et la vidéo.

Microsoft signe donc ici un logiciel décoratif ne permettant presque rien . Au moins, on ne pourra pas leur reprocher l'absence de portage de leur logiciel.

	Audio/Vidéo	Ergonomie	Fonctionnalités	Intégration aux services hotmail	Note générale
Adium	-	+++	+++	+	+++
Mercury Messenger	++	+	++	++	++
aMsn	+++	+	++	+++	++
Messenger pour mac	-	-	-	+++	-

<http://www.ipomme.info>